

OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

INFORMATIONS

Public : Professionnels de l'Immobilier ou du crédit

Prérequis : Aucun

Durée : de 22 heures

FINANCEMENTS

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO.
EVOLUGO identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Question/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- QCM

CONTACT

Tél : 01 84 80 80 95

Email : accompagnement@evolugo.fr

NDA : 42680221468

Nom de l'accompagnateur : Anthony PITKANITSOS

Autres infos

Horaires : Libres en E-learning

• Sondage de positionnement	6'00
Module 1 : SketchUp Pro	
• Introduction	
○ Le mot de l'auteur	2'10
○ Téléchargement de SketchUp	2'33
○ Installation	4'18
• L'interface	
○ Présentation	5'37
○ Les barres d'outils	3'25
○ Personnalisation des barres d'outils	4'03
○ La palette par défaut	3'34
• Les préférences du logiciel	
○ Les préférences - Partie 1	5'54
○ Les préférences - Partie 2	12'15
• Le modèle	
○ Les infos du modèle	7'24
○ Création d'un modèle type	7'24
• La 2D et 3D dans SketchUp	
○ La 2D	3'54
○ La 3D	5'06
• Les outils de dessin	
○ Introduction aux outils de dessin	4'59
○ La ligne	11'12
○ Le rectangle	3'23
○ Le rectangle orienté	2'22
○ Le cercle	2'58
○ Le polygone	3'00
○ Les Arcs	8'52
○ Main levée	3'00
• Les Outils de Caméra	
○ La navigation : Orbite, Panoramique, Zoom, Zoom étendu, retour de zoom	10'50
○ La visite : positionner la caméra, pivoter, visite	5'54
• La modélisation	
○ Le pousser tirer	6'28
○ Le percement	4'48
○ Dessiner dans l'espace 3D	8'03
○ Le suivez-moi	6'40
○ Le déplacement	2'59
• Les outils de modification	
○ Déplacer	3'48
○ Copier	6'12
○ Faire pivoter	7'07
○ Échelle	8'40
○ Échelle : exercice - le crayon	5'46
○ Décaler	5'10
• Les outils de construction	
○ L'outil mètre	6'04
○ L'outil mètre : mise à l'échelle	3'22
○ Exercice : Mise à l'échelle d'un plan	4'08
○ Les cotations	3'39

OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

INFORMATIONS

Public : Professionnels de l'Immobilier ou du crédit

Prérequis : Aucun

Durée : de 22 heures

FINANCEMENTS

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO.
EVOLUGO identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Question/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- QCM

CONTACT

Tél : 01 84 80 80 95

Email : accompagnement@evolugo.fr

NDA : 42680221468

Nom de l'accompagnateur : Anthony PITKANITSOS

Autres infos

Horaires : Libres en E-learning

o Les attributs de cotation	7'58
o Le rapporteur	3'22
o L'outil texte	9'18
o Les Axes	8'13
o Le texte 3D	9'00
• La gestion des vues	
o Les vues standard	3'44
o Les scènes	6'54
• Les sections	
o Création d'un plan de section	6'55
o L'affichage des sections	9'30
o Plan de coupe et export	8'01
• Les styles	
o La barre d'outils Style	10'01
o La fenêtre Style	6'19
o Les arêtes	13'30
o Les faces	5'10
o L'arrière-plan	6'18
o Le filigrane	7'54
o Les paramètres de modélisation	5'09
o Les mélanges de style	5'18
o Création de style	10'37
• La géoposition	
o Géolocaliser son modèle	7'03
o Export vers Google Earth	7'37
• Les ombres	
o Paramétrage des ombres	10'19
o Les ombres avec les scènes	4'07
• La sélection	
o La sélection par zone	8'44
o La sélection par le clic	6'22
• Les groupes	
o Les groupes	6'12
o Pourquoi créer un groupe ?	4'41
o Effacer et masquer	4'28
o Le mode isolation	3'28
o Isolation : raccourci	1'56
• Les composants	
o Les composants	6'35
o Remplacement de composant	2'21
o Composants similaires	1'57
o Enregistrer un composant	8'42
o Créer une collection	2'42
o Recharger un composant	6'25
o Rendre unique	5'16
• Les composants dynamiques	
o A quoi ça sert ?	4'26
o La barre d'outils composants dynamiques	7'45
o La fonction Onclick	8'42
• La fenêtre structure	
o Découverte	5'54
o Filtres et Options	3'44

OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

INFORMATIONS

Public : Professionnels de l'Immobilier ou du crédit

Prérequis : Aucun

Durée : de 22 heures

FINANCEMENTS

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO.
EVOLUGO identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Question/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- QCM

CONTACT

Tél : 01 84 80 80 95

Email : accompagnement@evolugo.fr

NDA : 42680221468

Nom de l'accompagnateur : Anthony PITKANITSOS

Autres infos

Horaires : Libres en E-learning

• Les balises	
○ Découverte	5'34
○ Les options (couleurs, types de traits, purger)	8'49
○ Les balises et les scènes	3'40
• 3D Warehouse	
○ Télécharger un composant	9'34
○ Partager un objet en ligne	6'42
○ Gérer son profil	8'32
• Les Extensions	
○ Les extensions	4'15
○ Installation	8'17
• Le bac à sable	
○ Créer un terrain 3D	6'47
○ L'outil tamponner	4'04
○ L'outil projeter	4'10
• La barre d'outils solide	
○ Opérations entre solides	5'23
• Les matières	
○ Appliquer une matière	4'46
○ Le mode édition	4'49
○ Modifier la position	3'30
○ Importer une matière	2'06
○ Rendre la texture unique	3'45
○ Créer sa propre texture	4'22
• Adapter une photo	
○ Importation et paramétrage	5'19
○ Modélisation et projection des textures	21'04
• Exportation	
○ Exporter une image de type Jpeg	5'22
○ Exporter un fichier vectoriel	5'59
• Présentation vidéo	
○ Mise en place des scènes	4'11
○ Export vidéo	7'13
• Layout	
○ Découverte de l'interface	5'23
○ Préparation dans SketchUp	7'34
○ Transfert vers Layout	3'59
○ Paramétrage Layout	6'02
○ Gestion des échelles	3'05
○ Gestion des pages et scènes	6'03
○ Cotations et étiquettes de texte	6'56
○ Cartouche et texte de présentation	7'50
○ Export du document	2'52
• Exercices	
○ Les primitives	12'43
○ Cloison et plan de travail	6'17
○ Le meuble de cuisine	7'03
○ Murs et fenêtres	6'25
○ La table basse	5'48
○ Le tiroir	4'32
○ Le Rubik's Cube	3'18
○ L'escalier	4'47
○ La maison - Partie 1	8'45
○ La maison - Partie 2	

Sketchup pour décoration d'intérieur (22'25heures) DECO-02

OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

INFORMATIONS

Public : Professionnels de l'Immobilier ou du crédit

Prérequis : Aucun

Durée : de 22 heures

FINANCEMENTS

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO.
EVOLUGO identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Question/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- QCM

CONTACT

Tél : 01 84 80 80 95

Email : accompagnement@evolugo.fr

NDA : 42680221468

Nom de l'accompagnateur : Anthony PITKANITSOS

Autres infos

Horaires : Libres en E-learning

o La maison - Partie 2	12'31
o La maison - Partie 3	7'16
o La maison - Partie 4	2'22
o La maison - Partie 5	9'17
o La maison - Partie 6	7'27
o La maison - Partie 7	8'55
o Le mot de la fin	1'07
• TOTAL :	13'06'08

Module 2 : SketchUp, décoration d'intérieur

• Introduction	
o Introduction	1'38
o Préparation du fichier	5'19
• Création du plan	
o Importation du relevé de cotes	3'18
o Mise à l'échelle du relevé de cotes	4'18
o Création des ouvertures (portes, fenêtres)	5'50
o Création des portes fenêtres	4'16
o Portes et fenêtres	7'37
o Les cotations	13'53
o Importation dans Layout	6'31
o Mise en page dans Layout	15'50
• Modélisation de l'existant	
o Préparation du fichier 3D	6'44
o Configuration du plan de base	6'09
o Création du mur	7'13
o Murs et sol	7'24
o Portes fenêtres et plafond	12'22
o Finalisation et préparation pour l'agencement	4'22
• Travailler avec les textures	
o Introduction aux matières	5'23
o Importation d'images	4'30
o Recherche de sources sur internet	6'17
o Gestion des images en mode texture	4'05
o Calepinage pour création de motifs	6'07
o Création de motifs avec Photoshop	8'51
o Importer une référence de peinture	8'20
o Importer un nuancier de peinture	7'18
o Récupération de la couleur d'une photo d'intérieur	6'36
• Gestion des objets	
o Introduction	1'20
o Recherche d'objets et téléchargement	8'37
o Connexion à 3D Warehouse	5'41
o Partager votre objet	5'22
o Modification des matériaux du composant	9'15
o Modification de la géométrie d'un composant	5'16
o Modification de la teinte d'un canapé	5'44
• Installer des extensions	
o Présentation des extensions	2'32
o Installation de la JHS POWER BAR	6'19
o Téléchargement et installation de Twilight render	5'52
o JHS POWER BAR : Déplacement d'objets	3'33
• Créer des objets	
o Création de rideau avec Extrude Lines	3'18
o Création de murs et d'encadrement de porte	4'40
o Création d'objets tubulaires	1'39
o Modélisation d'un meuble d'après photo - partie 1	5'12
o Modélisation d'un meuble d'après photo - partie 2	19'50

Sketchup pour décoration d'intérieur (22'25heures) DECO-02

OBJECTIFS

- Créer des vues techniques en 2D
- Créer des visites virtuelles de vos projets
- Dessiner et structurer des objets 3D
- Travailler les textures
- Utiliser le bas à sable
- Gérer une bibliothèque des textures

INFORMATIONS

Public : Professionnels de l'Immobilier ou du crédit

Prérequis : Aucun

Durée : de 22 heures

FINANCEMENTS

Une action de formation peut faire l'objet d'une prise en charge OPCO.
EVOLUGO identifie et vous accompagne dans les démarches de financement.

MOYENS

Pédagogiques :

- Apports théoriques
- Études de cas
- Question/Réponses

Matériels :

- Ordinateurs / Tablettes / Smartphones
- Paperboard

Méthodes d'évaluation :

- QCM

CONTACT

Tél : 01 84 80 80 95

Email : accompagnement@evolugo.fr

NDA : 42680221468

Nom de l'accompagnateur : Anthony PITKANITSOS

Autres infos

Horaires : Libres en E-learning

○ Créer des plantes avec une image	16'11
○ Création d'un tableau	6'23
○ Création des brises vue	12'24
○ Création de luminaires (lampe et suspension)	10'55
• Exercice : Agencement d'un intérieur	
○ Introduction exercice déco d'intérieur	1'38
○ Préparation de l'exercice	4'19
○ Création de la cheminée - Partie 1	10'06
○ Création de la cheminée - Partie 2	11'48
○ Mise en place des canapés et du sol	4'52
○ Création de la table basse	5'17
○ Mise en place des accessoires	13'35
○ Mise en place des luminaires	8'10
○ Création de scènes et export Jpeg	19'39
• Style esquissé et export des coupes	
○ Création de style	16'22
○ Export de la maquette 3D vers Layout	3'25
○ Créer des coupes au format Dwg	8'54
• Rendu Photo réaliste avec Twilight Render	
○ Introduction au photo réalisme	9'27
○ Rendu progressif partie 1	5'48
○ Rendu progressif partie 2	6'40
○ Rendu progressif partie 3	3'08
○ Réglage des suspensions	10'51
○ Réglage des projecteurs - Partie 1	4'49
○ Réglage des projecteurs - Partie 2	9'10
○ L'effet feu de cheminée	8'24
○ Réglage des spots sous tablette	10'02
○ Le mot de la fin	1'16
• TOTAL :	8'07'24
Quiz intermédiaires	1'00'00
Sondage de satisfaction	6'00

Total : **22'25'32**